



INSTRUCCIONES:

- Repartir siete cartas a cada jugador y dejar las restantes en el centro de la mesa.
- Inicia el juego el participante que se ubica a la derecha de quien reparte las cartas.
- Todos los jugadores por turno van poniendo por turnos sus cartas sobre la mesa, que deben ser del mismo color, número o símbolo de la última en la mesa.
- Si un jugador no puede poner carta en su turno porque no tiene una que se ajuste al color, símbolo o número tiene que robar una que hay encima de la mesa.
- Cuando un participante tenga una sola carta, tendrá que gritar **¡uno!** El primer jugador en quedarse sin cartas será el ganador.

Lorem ipsum